



بیست و هفتمین دوره مسابقات ملی نوآوری و ابتکارات دانش آموزی
نادکاپ ۲۷

ابتدایی و پایه هفتم	اسکرچ	۱۴۰۲/۰۹/۱۰
------------------------	-------	------------

قوانین اسکرچ

موضوع مسابقه اسکرچ در سالن برگزاری مسابقات در دسترس شرکت کننده ها قرار داده خواهد شد.

رشته بازی سازی با اسکرچ، در دو گروه سال سوم و چهارم ابتدایی و سال پنجم و ششم و هفتم برگزار خواهد شد.

قوانین مسابقه:

۱. شرکت کنندگان می توانند به صورت تک نفره و یا یک تیم دونفره در مسابقه شرکت داشته باشند. (حداکثر دو نفر)
۲. به همراه داشتن لپ تاپ توسط دانش آموز الزامی است.
۳. قبل شرکت در مسابقات از سالم بودن باتری لپ تاب اطمینان حاصل فرمایید تا در مواقع ضروری و نبود برق دچار مشکل نشوید برای اطمینان از نبود مشکل شارژ، سیم رابط به همراه داشته باشید.
۴. به همراه داشتن اینترنت همراه، به عهده دانش آموز خواهد بود و کمیته برگزاری هیچ مسئولیتی در قبال آن نخواهد داشت.
۵. امتیاز نهایی هر گروه، بستگی به کیفیت انجام پروژه نهایی دارد که به تایید گروه داورى خواهد رسید.

زمانبندی:

هر تیم ۱۸۰ دقیقه معادل سه ساعت زمان خواهد داشت تا پروژه نهایی را تکمیل کند.

نحوه امتیاز دهی:

داوران پس از بررسی پروژه ها براساس بارم بندی زیر امتیاز دهی خواهند کرد:

الف) ۶۰ درصد کدنویسی و نحوه صحیح عملکرد کدها

ب) ۴۰ درصد زیبایی ظاهری و استفاده از کاراکتر و محیط مناسب

تهران، خیابان آزادی، دانشگاه صنعتی شریف

۶۶۱۶۵۸۴۲

nadcupsharif.ir • nadcup.ir

شبکه‌های اجتماعی: @nadcupsharif